臺北城市科技大學

數位多媒體設計系115學年度入學日間部課程地圖

四技入學

共同、通識課程

專業課程

基礎通識　**職用通識**　**院訂必修**　**院訂選修**

影音互動 ＋ 動漫文創

一年級

- 2/2 中文閱讀與寫作
- 0/1 社會責任實踐(一)(二)
- 2/2 共同外語(一)
- 2/2 職場應用文
- 2/2 體育(一)
- 2/2 職場禮儀與口語表達
- 2/2 體育(二)-高爾夫
- 2/2 商務表達
- 2/2 職場日語
- 2/2 職場實用英文會話
- 2/2 管理學
- 2/2 進階職場日語
- 2/2 進階職場實用英語會話
- 2/2 客服情境英文會話
- 2/2 劇本設計與故事分鏡
- 2/2 3D動畫入門
- 2/2 企業識別與簡報設計
- 2/2 角色設計
- 2/3 攝影與色彩設計
- 2/2 視覺傳達與影像處理
- 2/2 影視與光雕特效
- 2/2 3D動畫專案製作實務
- 2/2 場景設計
- 2/2 動畫12法則實務
- 2/2 數位雕塑與燈光算圖
- 2/2 故事與多媒體應用

二年級

- 2/2 體育(三)
- 2/2 法律與生活
- 2/2 共同外語(二)(三)
- 2/2 ESG 與永續發展
- 2/2 中階職場英語
- 2/2 企業經營講座
- 2/2 高階職場英語
- 2/2 專題發想與實作(一)
- 2/2 微縮物件設計
- 2/2 專題發想與實作(二)
- 2/2 虛擬角色設計實務
- 2/2 音訊設計與生成技術
- 2/2 射擊動作遊戲設計
- 2/2 3D商品與Logo動畫
- 2/2 3D動作遊戲實務
- 2/2 角色表演與動畫
- 2/2 影音剪輯與調色調光
- 2/2 世界美術史
- 2/2 品牌規劃與設計
- 2/2 遊戲設計賞析
- 2/2 多媒體智慧學習
- 2/2 動畫賞析與故事發想
- 2 校外實習(暑)
- 2/2 舞台燈光與光雕設計

三年級

- 2/2 生活互動英文
- 2/2 商業服務英文會話
- 1/3 實務專題(一)
- 2/2 動畫創作
- 1/3 實務專題(二)
- 2/2 數位製造與商品開發
- 2/2 節目專案規劃與直播剪輯
- 2/2 虛擬實境設計
- 2/2 多媒體舞台視覺設計
- 2/2 空拍操控與規範
- 2/2 展場規劃與造型設計
- 2/2 生成式影音動畫實務
- 2/2 社群網站與多媒體行銷
- 2/2 智慧媒體判讀力
- 2/2 空間與展場賞析
- 2/2 美術風格與專案管理
- 2/2 影視廣告與實務
- 2/2 電影賞析
- 2/2 智慧財產權與專業倫理
- 2/2 配樂與音效賞析
- 2/2 虛擬偶像展演實務
- 2/2 移動平台遊戲設計
- 2/2 視覺傳達賞析
- 2 校外實習(暑)

四年級

- 3/3 AI創作與多媒體應用
- 3/3 數位遊戲出版
- 9 校外實習(一)
- 9 校外實習(二)
- 2/2 雲端運算與服務
- 2/2 互動遊戲設計
- 2/2 AI提示工程與技術邏輯建構
- 2/2 虛擬影視與遊戲建置
- 2/2 影視製播概論
- 2/2 網路多媒體企劃與製作
- 2/2 就業與勞動基準法規
- 2/2 進階互動設計應用

四技畢業

備註		
	基礎通識：14 學分	院必修：8 學分
	職用通識：6 學分	專業必修：68 學分
	多元通識：8 學分	專業選修(含院選修)：24 學分
	最低畢業學分數：128學分	

範例：

專業必修	專業選修	通識課程	院必修	院選修
學分數／時數	學分數／時數	學分數／時數	學分數／時數	學分數／時數
課程名稱	課程名稱	課程名稱	課程名稱	課程名稱