

# 111學年度入學專業課程與核心能力指標關係

## 影音動畫

指標關係 專業課程與核心能力	通用 能力	中文寫作與 基礎專業英 語能力	邏輯思維、 創新思考能 力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業 能力	培養學生具備 動畫敘事與企 劃之能力	培養學生具有專 業影音軟硬體操 作與後製處理技 術之能力	培養學生具有 融合數位技術 與動畫創作之 能力	培養學生具有 跨領域藝術素 養之創作能力	培養學生具有瞭 解影 音動畫產業、科 技、社會脈動、國 際觀與持 續學習之能 力
美術基礎與概念設計			20%	15%		10%				20%	20%	5%	5%
故事與分鏡實務		10%	20%	25%	5%					20%	10%	5%	5%
影視特效入門				10%	10%					40%	10%	20%	5%
視覺傳達與影像處理				15%	15%					10%	20%	25%	10%
時尚創意與流行設計		5%	20%	15%							15%	30%	10%
商業人像攝影		5%	15%	15%						20%	15%	20%	5%
動畫12法則實務		10%	30%	10%	15%	5%				10%	10%		10%
手繪兒童敘事插畫		5%	15%	15%						10%	15%	20%	10%
影像美學分析		5%	20%		10%					20%	20%	15%	5%
文創商品設計				15%	15%	5%				20%	20%	10%	5%
數位錄音與配音		5%	15%	15%						25%	10%	20%	5%
2D逐格動畫製作				20%	15%		5%			10%	20%	15%	5%
2D角色遊戲設計				15%	15%	5%				15%	20%	15%	5%
偶動畫製作				15%	15%					15%	20%	15%	5%
數位錄音與剪輯				15%	15%					15%	15%	15%	10%
3D角色設計與列印		5%	20%				10%	10%		20%	15%	10%	5%
中外動畫史				20%	20%					15%	10%	20%	5%
音樂影像作品賞析			5%	20%	10%	10%				15%	20%	10%	5%
物件導向遊戲設計			10%	20%	25%	5%				20%	10%		5%
實拍調光與合成剪輯		5%	15%	15%						25%	10%	20%	5%
編曲與音效		5%	10%	10%	20%	5%	5%			10%	15%	20%	10%
3D動作遊戲實務		5%	15%	15%	5%					10%	20%	20%	5%
流行電影與鏡頭語言賞析		5%	10%	15%						15%	20%	20%	10%
經典遊戲玩發賞析		5%	15%	15%						10%	10%	20%	5%
動畫藝術欣賞與技術分析		5%	10%	15%						15%	20%	20%	10%
定格動畫創作			15%	20%						20%	10%	20%	10%

## 互動設計

指標關係 專業課程與核心能力	通用 能力	中文寫作與 基礎專業英 語能力	邏輯思維、 創新思考能 力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業 能力	培養兼具數位 軟、硬體實作 能力、能整合 與應用於互動 裝置設計與互 動遊戲的實務 能力	培養能了解互動 程式語言、能修 改程式碼及相關 邏輯、融入創意 製作出互動設計 作品	培養能應用感測 器並經由程式撰 寫實現互動情境的智 慧型互動科技產品、 互動展演空間設計、 互動創新實務	培養能了解並實現互 動式的體驗情境、以 訓練其互動媒體設計 、人機界面設計、使 用者經驗設計、互動 展示設計等能力	了解3C產品軟 硬體基本功能 、利用相關軟 硬體資源、加 入創意製作出 行動內容設計 作品	了解雲端運算知 識、利用雲端運 算相關軟體、製 作出雲端服務運 用作品	
編排設計與應用			15%	10%	10%	10%				5%	10%	10%	15%	10%	10%
遊戲角色概念設計				20%	10%	10%	5%			20%	15%	10%	5%		
導演與編劇實務		5%	20%	10%		5%				20%	10%	10%	10%		
多媒體設備組裝與應用		5%	15%	10%	10%					20%	15%	15%	10%		
立體造型與道具設計		5%	10%	10%	15%	5%				15%	10%	20%	5%	5%	
創意思考概論		5%	20%		15%					15%	15%	10%	10%		
進階互動設計應用		5%	20%	10%		10%				10%	10%	10%	10%	10%	5%
3D動作遊戲實務		5%	15%	15%	10%					15%	10%	10%	10%		
活動展演與空間設計		5%	20%	10%	15%	5%				5%		15%	15%	10%	
動態視覺圖像設計		5%	15%		10%					15%	20%	15%	10%	10%	
表演藝術與動作設計		5%	15%	10%	5%					20%	20%	15%	5%	5%	
美術風格創作		5%	10%	5%	20%	5%				10%	10%	20%	15%		
智慧型互動裝置應用		5%	15%	5%	10%	5%				15%	20%	15%	10%		
行動裝置網頁設計		10%	20%		5%	5%				10%	20%	10%	10%		10%
虛擬實境設計		5%	20%	10%		5%				20%	10%	10%	10%	10%	

## 其他課程

指標關係 專業課程與核心能力	通用 能力	中文寫作與 基礎專業英 語能力	邏輯思維、 創新思考能 力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業 能力	培養學生具有 瞭解數位影音 、動畫製作與 互動設計的專 業知識與技術 之能力	培養學生具有 專業技術、創 新創意與美學 素養，提升學 生職場競爭之 能力	培養學生具有 善用資訊工具 解決問題與操 作之能力	培養學生具有 積極的職場態 度與健康的倫 理觀念之能力	培養學生具有瞭 解影音動畫產 業、科 技、社會脈動、國 際觀與持 續學習之能 力	培養學生具有熟 練動畫遊戲 企劃、營運操 作與觀念知能 力	培養學生具有專 案管理、團 隊合作、溝通 協調之能力
校外實習(署)			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
校外實習(一)(二)			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
實務專題(一)(二)			10%	15%	10%				10%	5%	25%	5%	5%	5%	10%