

課程名稱								產出代表性證照		
								名稱 / 發政單位	級別	
語文能力	共同外語(一) 專業英語(一) 共同外語(二) 專業英語(二) 實用應用英語(一) 共同外語(三) 產業英語會話(二) 進階產業英語會話							英語能力檢定		
								日語能力檢定		
專業能力	專業日語(一) 專業日語(二) 實用應用日語(一) 產業日語會話(二) 進階產業日語會話				專題製作 節目專案規劃與直播剪輯 展場規劃與造型設計 虛擬實境設計 3D模擬與特效算圖 文創商品設計 動畫創作 社群網站與多媒體行銷 美術風格與專案管理 智慧財產權與專業倫理 移動平台遊戲設計 智慧媒體判讀力 影視廣告與實務 專題發表 多媒體舞台視覺設計 生成式影音動畫實務 空拍操控與規範 即時算圖與動畫特效 數位製造與商品開發 活動文宣與印刷實務 配樂與音效賞析 視覺傳達賞析 空間與展場賞析 電影賞析 虛擬偶像展演實務			AI創作與多媒體應用 AI創作與多媒體應用 互動遊戲設計 影視製播概論 就業與勞動基準法規 AI提示工程與技術邏輯建構 數位遊戲出版 電子書製作出版 網路多媒體企劃與製作 進階互動設計應用 雲端運算與服務 虛擬影視與遊戲建置	(系定核心證照)	
	劇本設計與故事分鏡 3D動畫入門 攝影與色彩設計 視覺傳達與影像處理 場景設計 動態視覺圖像設計 數位雕塑與燈光算圖 影視設備操作與保養 影視與光雕特效 動畫12法則實務 故事與多媒體應用 角色設計 數位漫畫設計 廣告商品拍攝 3D動畫專案製作實務 音訊設計與生成技術 角色表演與動畫 劇組拍攝剪輯實務 射擊動作遊戲設計 微縮物件設計 2D逐格動畫製作 世界美術史 遊戲設計賞析 動畫賞析與故事發想 3D商品與Logo動畫 影音剪輯與調色調光 虛擬角色設計實務 原創IP公仔設計 微電影創作 3D動作遊戲實務 舞台燈光與光雕設計 品牌規劃與設計 多媒體智慧學習							(設計產業證照)		
企劃能力	企業識別與簡報設計 專題發想與實作									
通識必修 專業必修 專業選修										

註：1. 資料來源：參考數媒系證照地圖，本圖證照尚未分級。
2. 為彰顯本校在專業技術能力養成特色，各系專業證照不宜與高職階段重疊，需朝乙級以上或受業界認可之國家或國際專業證照進行規劃。