

臺北城市科技大學

數位多媒體設計系115學年度入學日間部課程地圖

四技入學

共同通識課程

專業課程

一年級

一年級

二年級

四年級

基礎通識

2/2
中文閱讀與寫作
2/2
共同外語(一)
2/2
體育(一)
2/2
體育(二)-高爾夫

職用通識

0/1
社會責任實踐(一)(二)
2/2
職場應用文
2/2
職場禮儀與口語表達

院必修

2/2
商務表達
2/2
管理學

院選修

2/2
職場日語
2/2
職場實用英語會話
2/2
進階職場日語
2/2
進階職場實用英語會話
2/2
客服情境英文會話

影音互動

2/2
影視設備操作與保養
2/2
數位攝影與燈光算圖
2/2
3D動畫專案製作實務
2/2
廣告商品拍攝

共同科目

2/2	2/2	9	9
企業識別與簡報設計	3D動畫入門	海外見習(一)	海外見習(二)
2/2	2/2		
影視與光雕特效	視覺傳達與影像處理		
2/2	2/3		
故事與多媒體應用	攝影與色彩設計		
2/2	2/2		
動畫12法則實務	劇本設計與故事分鏡		

動漫文創

2/2
動態視覺圖像設計
2/2
場景設計
2/2
數位漫畫設計
2/2
角色設計

2/2
體育(二)
2/2
共同外語(二)(三)

2/2
法律與生活

2/2
ESG與永續發展

2/2
中階職場英語

2/2
企業經營講座

2/2
高階職場英語

2/2
劇組拍攝剪輯實務

2/2
射擊動作遊戲設計

2/2
微電影創作

2/2
3D動作遊戲實務

2/2	2/2	2/2	2/2	2/2
專題發想與實作(一)	3D商品與Logo動畫	多媒體智慧學習	遊戲設計實析	舞台燈光與光調設計
2/2	2/2	2/2	2/2	2/2
影音剪輯與調色調光	角色表演與動畫	動畫實析與故事發想	世界美術史	品牌規劃與設計
2/2		2/2		
音訊設計與生成技術		校外實習(實)		
2/2				
專題發想與實作(二)				

2/2
虛擬角色設計實務

2/2
微縮物件設計

2/2
原創IP公仔設計

2/2
2D版格動畫製作

2/2
生活互動英文

2/2
商業服務英文會話

2/2
虛擬實境設計

2/2
3D模擬與特效算圖

2/2
即時算圖與動畫特效

2/2
空拍攝影與規範

1/3	2/2	2/2	2/2	2/2
實務專題(一)	多媒體舞台視覺設計	視覺傳達實析	智慧財產與專業倫理	社群網站與多媒體行銷
2/2	2/2	2/2	2/2	2/2
展場規劃與造型設計	節目專案規劃與直播剪輯	電影實析	移動平台遊戲設計	空間與展場實析
1/3		2/2	2/2	2/2
實務專題(二)		配樂與音效實析	舞台燈光概論	虛擬偶像展演實務
2/2		2/2	2/2	2/2
生成式影音動畫實務		智慧媒體判讀力	影視廣告與實務	校外實習(實)

2/2
活動文宣與印刷實務

2/2
動畫創作

2/2
數位製造與商品開發

2/2
文創商品設計

3/3
數位遊戲出版

3/3	2/2	2/2	9	9
AI創作與多媒體應用	網路多媒體企劃與製作	就業與勞動基準法規	校外實習(一)	校外實習(二)
2/2	2/2			
互動遊戲設計	進階互動設計應用			
2/2	2/2			
虛擬影視與遊戲建構	雲端運算與服務			
2/2	2/2			
影視製播概論	AI提示工程與技術邏輯建構			

3/3
電子書製作出版

範例：

專業必修	專業選修	通識課程	院必修	院選修
學分數 / 時數	學分數 / 時數	學分數 / 時數	學分數 / 時數	學分數 / 時數
課程名稱	課程名稱	課程名稱	課程名稱	課程名稱

四技畢業

備註	基礎通識：14學分	院必修：8學分
	職用通識：6學分	專業必修：72學分
	多元通識：8學分	專業選修(含院選修)：20學分
	最低畢業學分數：128學分	