

110學年度入學專業課程與核心能力指標關係

影音動畫

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與基礎專業英語能力	邏輯思維、創新思考能力	獨立計畫與執行能力	有效溝通、分工合作與團隊協調能力	多元視角、持續學習與全球觀點態度	專業倫理、敬業負責與人文關懷精神	專業能力	培養學生具備動畫敘事與企劃之能力	培養學生具有專業影音軟體操作與後製處理技術之能力	陪養學生具有融合數位技術與動畫創作之能力	培養學生具有跨領域藝術素養之創作能力	培養學生具有瞭解影音動畫產業、科技、社會脈動、國際觀與持續學習之能力
美術基礎與概念設計			20%	15%		10%				20%	20%	5%	5%
廣告攝影		10%	20%	25%	5%					20%	10%	5%	5%
3D動畫入門				10%	10%					40%	10%	20%	5%
時尚創意與流行設計				15%	15%					10%	20%	25%	10%
遊戲角色概念設計			5%	20%	15%						15%	30%	10%
數位影像處理			5%	15%	15%					20%	15%	20%	5%
劇組實務與設備操作			10%	30%	10%	15%	5%			10%	10%		10%
故事分鏡與漫畫設計			5%	15%	15%					10%	15%	20%	10%
手繪兒童敘事插畫			5%	20%		10%				20%	20%	15%	5%
文創商品設計				15%	15%	5%				20%	20%	10%	5%
數位錄音與配音			5%	15%	15%					25%	10%	20%	5%
2D逐格動畫製作				20%	15%		5%			10%	20%	15%	5%
3D角色設計與列印				15%	15%	5%				15%	20%	15%	5%
物件導向遊戲設計				15%	15%					15%	20%	15%	5%
影音剪輯與調色調光				15%	15%		10%	10%			15%	15%	5%
視覺整合設計			5%	20%			10%	10%		20%	15%	10%	5%
數位音樂製作				20%	20%					15%	10%	20%	10%
2D角色遊戲設計			5%	20%	10%	10%				15%	20%	10%	5%
虛擬實境設計			10%	20%	25%	5%				20%	10%	5%	5%
角色動畫與動態攝取			5%	15%	15%					25%	10%	20%	5%
影視製片監製實務			5%	10%	10%	20%	5%	5%		10%	15%		10%
3D動畫特效			5%	15%	15%	5%				10%	20%	20%	5%
編曲與音效			5%	10%	15%					15%	20%	20%	10%
動漫專案管理			5%	15%	15%					10%	10%	20%	5%
遊戲優化與程式設計			5%	10%	15%					15%	20%	20%	10%
遊戲商品出版				15%	20%					20%	10%	20%	10%

互動設計

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與基礎專業英語能力	邏輯思維、創新思考能力	獨立計畫與執行能力	有效溝通、分工合作與團隊協調能力	多元視角、持續學習與全球觀點態度	專業倫理、敬業負責與人文關懷精神	專業能力	培養兼具數位軟、硬體實作能力、能整合與應用於互動裝置設計與互動遊戲的實務能力	培養能了解互動程式語言、能修改程式碼及相關邏輯、融入創意製作出互動設計作品	培養能應用感測器、驅動器並經由程式撰寫實現互動情境的智慧型互動科技產品、互動展演空間設計、互動創新實務	培養能了解並實現互動式的體驗情境、以訓練其互動媒體設計、人機界面設計、使用者經驗設計、互動展示設計等能力	了解3C產品軟硬體基本功能，利用相關軟硬體資源，加入創意製作出行動內容設計作品	了解雲端運算知識，利用雲端運算相關軟體，製作出雲端服務運用作品	
多媒體設備組裝與應用			15%	10%	10%	10%			5%	10%	10%	15%	10%	10%	10%
遊戲創意與玩法			20%	10%	10%	5%			20%	15%	10%	5%			
編排設計與應用		5%	20%	10%		5%			20%	10%	10%	10%	10%		
導演與編劇實務		5%	15%	10%	10%				20%	15%	15%	10%			
3D動作遊戲實務		5%	10%	10%	15%	5%			15%	10%	20%	5%	5%		
互動式展演實務		5%	20%		15%				15%	15%	10%	10%	10%		
展場視覺規劃		5%	20%	10%		10%			10%	10%	10%	10%	10%	5%	
數位教材設計		5%	15%	15%	10%				15%	10%	10%	10%	10%		
雲端運算與服務		5%	20%	10%	15%	5%			5%		15%	15%	10%		
互動設計概論		5%	15%		10%				15%	20%	15%	10%	10%		
多媒體術語導讀		5%	15%	10%	5%				20%	20%	15%	5%	5%		
數據設計作品集製作		5%	10%	5%	20%	5%			10%	10%	20%	15%			
互動遊戲介面控制		5%	15%	5%	10%	5%			15%	20%	15%	10%			
數位學習設計		10%	20%		5%	5%			10%	20%	10%	10%			10%
進階互動設計應用		5%	20%	10%		5%			20%	10%	10%	10%	10%		

其他課程

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與基礎專業英語能力	邏輯思維、創新思考能力	獨立計畫與執行能力	有效溝通、分工合作與團隊協調能力	多元視角、持續學習與全球觀點態度	專業倫理、敬業負責與人文關懷精神	專業能力	培養學生具有瞭解數位影音、動畫製作與互動設計的專業知識與技術之能力	培養學生具有專業技術、創新創意與美學素養，提升學生職場競爭之能力	培養學生具有善用資訊工具解決問題與操作之能力	培養學生具有積極的職場態度與健康的倫理觀念之能力	培養學生具有瞭解影音動畫產業、科技、社會脈動、國際觀與持續學習之能力	培養學生具有熟練動畫遊戲企劃、營運操作與觀念知能	培養學生具有專案管理、團隊合作、溝通協調之能力
校外實習（署）			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
校外實習（一）（二）			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
實務專題（一）（二）			10%	15%	10%				10%	5%	25%	5%	5%	5%	10%
著作法規		10%	20%	10%		10%	15%				25%	5%			5%