

113學年度入學專業課程與核心能力指標關係

影音互動

指標關係 專業課程與核心能力	中文寫作與 基礎專業英語能力	邏輯思維、 創新思考能力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業能力	培養學生具備 動畫敘事與企 劃之能力	培養學生具有專 業影音軟體操 作與後製處理技 術之能力	培養學生具有 融合數位技術 與動畫創作之 能力	培養學生具有 跨領域藝術素 養之創作能力	培養學生具有瞭解影 音動畫產業、科技、 社會脈動、國際觀與 持續學習之能力
影視設備操作與保養		20%	15%		10%				20%	20%	5%	5%
數位雕塑與燈光算圖	10%	20%	25%	5%				20%	10%		5%	5%
3D動畫專案製作實務			10%	10%				40%	10%	20%	5%	5%
物件導向遊戲設計		15%	15%					10%	20%	25%	10%	5%
廣告拍攝與實景實務合成	5%	20%	15%						15%	30%	10%	5%
射擊動作遊戲設計	5%	15%	15%					20%	15%	20%	5%	5%
3D虛擬角色設計實務	10%	30%	10%	15%	5%			10%	10%			10%
3D動作遊戲實務	5%	15%	15%					10%	15%	20%	10%	10%
遊戲美術素材與動畫擷取	5%	20%		10%				20%	20%	15%	5%	5%
角色綁定與動畫擷取		15%	15%	5%				20%	20%	10%	5%	5%
即時算圖與動畫特效	5%	15%	15%					25%	10%	20%	5%	5%
空拍操控與規範		20%	15%		5%			10%	20%	15%	5%	5%
節目專案規劃與直播剪輯		15%	15%	5%				15%	20%	15%	5%	5%
數位遊戲出版		15%	15%					15%	20%	15%	5%	5%
互動程式語言設計		15%	15%		10%	10%			15%	15%	5%	10%
攝影與色彩設計	5%	20%			10%	10%		20%	15%	10%	5%	5%
視覺傳達與影像處理		20%	20%					15%	10%	20%	10%	5%
3D模擬與特效算圖	5%	20%	10%	10%				15%	20%	10%	5%	5%
影視與光雕特效	10%	20%	25%	5%				20%	10%		5%	5%
影音剪輯與調色調光	5%	15%	15%					25%	10%	20%	5%	5%
數位錄音與配音	5%	10%	10%	20%	5%	5%		10%	15%		10%	10%
多媒體電腦應用與維護	5%	15%	15%	5%				10%	20%	20%	5%	5%
配樂與音效	5%	10%	15%					15%	20%	20%	10%	5%
AI創作與多媒體應用	5%	15%	15%					10%	10%	20%	20%	5%
虛擬實境設計	5%	10%	15%					15%	20%	20%	10%	5%
AI與多媒體軟體應用		15%	20%					20%	10%	20%	10%	5%

動漫文創

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與 基礎專業英語能力	邏輯思維、 創新思考能力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業能力	培養兼具數位 軟、硬體實作 能力，能整合 與應用於互動 裝置設計與互 動遊戲的實務 能力	培養能了解互動 程式語言，能修 改程式碼及相關 邏輯，融入創意 製作出互動設計 作品	培養能應用感測器、 驅動器並經由程式撰 寫實現互動情境的智 慧型互動科技產品、 互動展演空間設計、 互動創新實務	培養能了解並實現互 動式的體驗情境，以 訓練其互動媒體設計 、人機界面設計、使 用者經驗設計、互動 展示設計等能力	了解3C產品軟 硬體基本功能 ，利用相關軟 硬體資源，加 入創意製作出 行動內容設計 作品	了解雲端運算知 識，利用雲端運 算相關軟體，製 作出雲端服務運 用作品
微縮物件設計			15%	10%	10%	10%			5%	10%	10%	15%	10%	10%
場景設計			20%	10%	10%	5%			20%	15%	10%	5%		
數位漫畫設計		5%	20%	10%		5%			20%	10%	10%	10%	10%	
角色設計		5%	15%	10%	10%				20%	15%	15%	10%		
微縮場景模型設計		5%	10%	10%	15%	5%			15%	10%	20%	5%	5%	
逐格動畫特效製作		5%	20%		15%				15%	15%	10%	10%	10%	
動畫人偶雕塑設計		5%	20%	10%		10%			10%	10%	10%	10%	10%	5%
2D逐格動畫製作		5%	15%	15%	10%				15%	10%	10%	10%	10%	
偶動畫製作		5%	20%	10%	15%	5%			5%		15%	15%	10%	
展場規劃與造型設計		5%	15%		10%				15%	20%	15%	10%	10%	
逐格動畫特效製作		5%	15%	10%	5%				20%	20%	15%	5%	5%	
文創商品設計		5%	10%	5%	20%	5%			10%	10%	20%	15%		
活動文宣與印刷實務		5%	15%	5%	10%	5%			15%	20%	15%	10%		
電子書製作出版		10%	20%		5%	5%			10%	20%	10%	10%		10%
數位插畫設計		5%	20%	10%		5%			20%	10%	10%	10%	10%	

其他課程

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與 基礎專業英語能力	邏輯思維、 創新思考能力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業能力	培養學生具有 瞭解數位影音 、動畫製作與 互動設計的專 業知識與技術 之能力	培養學生具有 專業技術、創 新創意與美學 素養，提升學 生職場競爭之 能力	培養學生具有 善用資訊工具 解決問題與操 作之能力	培養學生具有 積極的職場態 度與健康的倫 理觀念之能力	培養學生具有瞭解 影音動畫產業、科 技、社會脈動、國 際觀與持續學習之 能力	培養學生具有 熟練動畫遊戲 企劃、營運操 作與觀念知能 力	培養學生具有 專案管理、團 隊合作、溝通 協調之能力
校外實習(署)			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
校外實習(一)(二)			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
實務專題(一)(二)			10%	15%	10%				10%	5%	25%	5%	5%	5%	10%