

107學年度入學專業課程與核心能力指標關係

影音動畫

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與基礎專業英語能力	邏輯思維、創新思考能力	獨立計畫與執行能力	有效溝通、分工合作與團隊協調能力	多元視角、持續學習與全球觀點態度	專業倫理、敬業負責與人文關懷精神	專業能力	培養學生具備動畫敘事與企劃之能力	培養學生具有專業影音軟硬體操作與後製處理技術之能力	培養學生具有融合數位技術與動畫創作之能力	培養學生具有跨領域藝術素養之創作能力	培養學生具有瞭解影音動畫產業、科技、社會脈動、國際觀與持續學習之能力
影像處理		5%	20%	15%		10%				20%	20%	5%	5%
攝影與色彩設計		10%	20%	25%	5%					20%	10%	5%	5%
基礎繪畫				10%	10%					40%	10%	20%	5%
3D建模與材質				15%	15%					10%	20%	25%	10%
編劇實務		5%	20%	15%						15%	30%	10%	5%
場景設計		5%	15%	15%						20%	15%	20%	5%
故事與分鏡腳本		10%	30%	10%	15%	5%				10%	10%		10%
角色造型設計		5%	15%	15%						10%	15%	20%	10%
專業人像與商品拍攝		5%	20%		10%					20%	20%	15%	5%
數位音樂製作		5%	15%	15%	5%					20%	20%	10%	5%
3D角色動畫		5%	15%	15%						25%	10%	20%	5%
影視拍攝		5%	20%	15%		5%				10%	20%	15%	5%
數位錄音與剪輯		5%	15%	15%	5%					15%	20%	15%	5%
3D雕塑設計		10%	15%	15%						15%	20%	15%	5%
動態視覺圖像設計		5%	15%	15%		10%	10%			15%	15%	5%	10%
角色動態與編輯		5%	20%			10%				20%	15%	10%	5%
實拍調光與合成剪輯				20%	20%					15%	10%	20%	5%
影視廣告與實務		5%	20%	10%	10%					15%	20%	10%	5%
3D物理動畫應用		10%	20%	25%	5%					20%	10%	5%	5%
燈光與材質實務		5%	15%	15%						25%	10%	20%	5%
工作室運作實務		5%	10%	10%	20%	5%	5%			10%	15%		10%
編曲與音效		5%	15%	15%	5%					10%	20%	20%	5%
數位特效		5%	10%	15%						15%	20%	20%	5%
鏡頭語言		5%	15%	15%						10%	10%	20%	5%
廣告編劇		5%	10%	15%						15%	20%	20%	10%
多媒體設計			15%	20%						20%	10%	20%	5%
活動與節目拍攝		5%	20%	10%	10%	5%				10%	20%	10%	10%

互動設計

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與基礎專業英語能力	邏輯思維、創新思考能力	獨立計畫與執行能力	有效溝通、分工合作與團隊協調能力	多元視角、持續學習與全球觀點態度	專業倫理、敬業負責與人文關懷精神	專業能力	培養兼具數位軟、硬體實作能力、能整合與應用於互動裝置設計與互動遊戲的實務能力	培養能了解互動程式語言、能修改程式碼及相關邏輯，融入創意製作出互動設計作品	陪養能應用感測器、驅動器並經由程式撰寫實現互動情境的智慧型互動科技產品、互動展演空間設計、互動創新實務	培養能了解並實現互動式的體驗情境，以訓練其互動媒體設計、人機界面設計、使用者經驗設計、互動展示設計等能力	了解3C產品軟硬體基本功能，利用相關軟體資源，加入創意製作出行動內容設計作品	了解雲端運算知識，利用雲端運算相關軟體，製作出雲端服務運用作品	
互動網站設計		5%	15%	10%		10%				5%	10%	10%	15%	10%	10%
遊戲設計與製作		5%	20%	10%	10%	5%				20%	15%	10%	5%		
互動設計概論		5%	20%	10%		5%				20%	10%	10%	10%	10%	
遊戲企劃設計		5%	15%	10%	10%					20%	15%	15%	10%		
圖像化程式與多媒體		5%	10%	10%	15%	5%				15%	10%	20%	5%	5%	
互動遊戲設計		5%	20%		15%					15%	15%	10%	10%	10%	
互動程式設計		5%	20%	10%		10%				10%	10%	10%	10%	10%	5%
虛擬實境設計		5%	15%	15%	10%					15%	10%	10%	10%	10%	
網路多媒體企劃與製作		5%	20%	10%	15%	5%				5%		15%	15%	10%	
互動遊戲介面控制		5%	15%		10%					15%	20%	15%	10%	10%	
行動遊戲程式設計		5%	15%	10%	5%					20%	20%	15%	5%	5%	
行動內容企劃與製作		5%	10%	5%	20%	5%				10%	10%	20%	15%		
網路多媒體技術與應用		5%	15%	5%	10%	5%				15%	20%	15%	10%		
數位學習設計		10%	20%		5%	5%				10%	20%	10%	10%		10%
進階互動設計應用		5%	20%	10%		5%				20%	10%	10%	10%	10%	
行動與社群網路		5%	20%	10%	5%					15%	15%	5%	10%	15%	
雲端運算與服務		5%	20%		10%					10%	10%	10%	10%		25%

其他課程

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與基礎專業英語能力	邏輯思維、創新思考能力	獨立計畫與執行能力	有效溝通、分工合作與團隊協調能力	多元視角、持續學習與全球觀點態度	專業倫理、敬業負責與人文關懷精神	專業能力	培養學生具有瞭解數位影音、動畫製作與互動設計的專業知識與技術之能力	培養學生具有專業技術、創新創意與美學素養，提升學生職場競爭之能力	培養學生具有善用資訊工具解決問題與操作之能力	培養學生具有積極的職場態度與健康的倫理觀念之能力	培養學生具有瞭解影音動畫產業、科技、社會脈動、國際觀與持續學習之能力	培養學生具有熟練動畫遊戲企劃、營運操作與觀念知能	培養學生具有專案管理、團隊合作、溝通協調之能力
校外實習（署）			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
校外實習（一）（二）			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
實務專題（一）（二）			10%	15%	10%				10%	5%	25%	5%	5%	5%	10%
著作法規		10%	20%	10%		10%	15%					25%	5%		5%