

臺北城市科技大學

數位多媒體設計系110學年度入學日間部課程地圖

四技入學

共同、通識課程

基礎通識

2 / 2

中文閱讀與寫作

職用通識

0 / 1

勞作教育
(一)(二)

2 / 2

共同外語
(一)

2 / 2

職場應用文

2 / 2

體育
(一)

2 / 2

職場禮儀
與口語表達

2 / 2

體育
(二)-高爾夫

專業課程

影音動畫

2 / 2

美術基礎
與
概念設計

2 / 2

時尚創意
與
流行設計

2 / 2

劇組實務
與
設備操作

2 / 2

廣告攝影

2 / 3

數位影像處理

2 / 2

3D動畫入門

2 / 2

故事分鏡
與
漫畫設計

2 / 2

遊戲角色
概念設計

2 / 2

手繪兒童
敘事插畫

互動設計

2 / 3

編排設計與應用

2 / 2

導演與編劇實務

2 / 2

遊戲創意與玩法

2 / 2

多媒體設備
組裝與應用

一年級

院必修

2 / 2

商務表達

院選修

2 / 2

職場日語

2 / 2

管理學

2 / 2

進階職場日語

2 / 2

進階職場
實用英語會話

二年級

2 / 2

企業經營講座

2 / 2

中階職場英語

2 / 2

職場倫理
與
職涯規劃

2 / 2

高階職場英語

2 / 2

文創商品設計

2 / 2

影像剪輯
與
調色調光

2 / 2

3D角色設計
與
列印

2 / 2

電影賞析

2 / 2

數位錄音與配音

2 / 3

虛擬實境設計

2 / 2

角色動畫
與
動態擷取

2 / 2

遊戲欣賞
與
技術分析

2 / 2

2D逐格動畫製作

2 / 2

2D角色遊戲設計

2 / 3

數位音樂製作

2 / 2

配音語調控制

2 / 3

物件導向
遊戲設計

2 / 2

視覺整合設計

2 / 2

遊戲場景
賞析與設計

2 / 2

互動設計概論

2 / 2

遊戲程式
入門設計

2 / 2

專題創思考概論

2 / 2

圖像化程式
與
多媒體

2 / 2

多媒體術語導讀

2 / 2

多媒體
與
教育應用

2 / 2

互動遊戲概論

三年級

2 / 2

生活互動英文

2 / 2

商業服務
英文會話

2 / 2

影視製片
監製實務

2 / 2

動漫專案管理

2 / 2

影片拍攝與創作

2 / 2

數位媒體
製作與管理

2 / 2

3D動畫特效

1 / 3

實務專題(一)

2 / 2

電影音樂賞析

2 / 2

設計產學法規

2 / 2

編曲與音效

2 / 2

數位學習設計

2 / 2

空拍操控與規範

2 / 2

3D動作遊戲實務

2 / 2

數位設計
作品集製作

1 / 3

互動式展演實務

2 / 2

多媒體論文撰寫

1 / 3

實務專題(二)

2 / 2

智慧型互
動裝置應用

2 / 3

展場視覺規劃

四年級

2 / 2

遊戲優化
與
程式設計

2 / 2

工作室運作概論

2 / 2

行動與社群網路

3 / 3

遊戲商品出版

9

校外實習(1)

2 / 2

電子書實務

9

校外實習(2)

2 / 2

互動遊戲
介面控制

3 / 3

數位教材設計

2 / 2

進階互動
設計應用

2 / 2

雲端運算與服務

2 / 2

網路多媒體
技術與應用

範例：

專業必修

學分數 / 時數

課程名稱

專業選修

學分數 / 時數

課程名稱

通識課程

學分數 / 時數

課程名稱

院必修 / 院選修

學分數 / 時數

課程名稱

四技畢業

備 註	基礎通識：14學分	院必修：8學分
	職用通識：8學分	專業必修：70學分
	多元通識：6學分	專業選修(含院選修)：22學分
	最低畢業學分數：128學分	