

# 臺北城市科技大學四年制日間部數位多媒體設計系影音互動組課程規劃表(112學年度入學適用)

112年03月02日-111學年度第2學期第1次系課程發展委員會訂定  
 114年09月23日-114學年度第1學期第1次系課程發展委員會修訂  
 114年10月13日-114學年度第1學期第1次院課程發展委員會審議  
 112年03月08日-111學年度第2學期第1次院課程發展委員會審議  
 112年00月00日-111學年度第2學期第\*次校課程發展委員會審議

類別	科目名稱	第一學年				科目名稱	第二學年				科目名稱	第三學年				科目名稱	第四學年			
		上		下			上		下			上		下			上		下	
		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數		學分	時數	學分	時數
基礎通識	中文閱讀與寫作	2	2			體育(三)	2	2												
	共同外語(一)			2	2	共同外語(二)(三)	2	2	2	2										
	體育(一)	2	2																	
	體育(二)-高爾夫			2	2															
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	14																		
1.共同外語課程需修滿6學分，學生於修課前即可選擇「英語」或「日語」為外語課程。 2.選定語言後，不可異動。																				
職用通識	勞作教育(一)(二)	0	1	0	1	法律與生活			2	2										
	職場禮儀與口語表達	2	2																	
	職場應用文			2	2															
	小計	2	3	2	3	小計	0	0	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
類別學分小計	6																			
多元通識	1.為符合本校「通識規劃特色」，同學畢業應修滿「基礎通識」14學分、「職用通識」6學分及「多元通識」8學分，共計28學分。 2.「多元通識」由通識教育中心訂定預選課程，預選後列出應選修之人文藝術領域、自然科技領域及社會科學領域三類之應開課程後，請至少於2領域以上選修，共計8學分之課程。 3.102學年度起，選通識中心所公布各院、系、學程所提供之輔助課程，亦可承認為通識選修課程，唯學生選修所隸屬學院提供之院訂課程，及所隸屬系、學程提供之課程，則不予承認。 4.「名人講座」係跨類別選修課程，可抵「多元通識課程」中任一門課(抵2學分)，以一次為限。																			
	類別學分小計	8																		
	院訂必修	商務表達	2	2			職場倫理與職涯規劃	2	2											
		管理學			2	2	企業經營講座			2	2									
小計		2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
類別學分小計	8																			
院訂選修	職場日語	2	2			中階職場英語	2	2			生活互動英文	2	2							
	職場實用英語會話	2	2			高階職場英語			2	2	商業服務英文會話			2	2					
	進階職場日語			2	2															
	進階職場實用英語會話			2	2															
	客服情境英文會話			2	2															
	小計	4	4	6	6	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0
類別學分小計	18																			
專業必修	故事與分鏡實務	2	3			專題發想與實作(一)	2	2			實務專題(一)	1	3			數媒設計作品集製作	2	2		
	影視特效入門	2	2			3D動畫與光雕特效	2	2			數位錄音與配音	2	2			AI創作與動畫應用	3	3		
	攝影與色彩設計	2	3			3D列印互動應用	2	2			3D模擬與特效算圖	2	2			行動裝置網頁設計			2	2
	影視設備操作與保養	2	2			廣告拍攝與實景實務合成	2	2			節目專案規劃與直播剪輯	2	3			數位遊戲出版			3	3
	數位雕塑與燈光算圖	2	2			射擊動作遊戲設計	2	2			3D動作遊戲實務	2	2							
											角色綁定與動畫擷取	2	2							
	動畫12法則實務		2	3		專題發想與實作(二)		2	2		實務專題(二)		1	3						
	3D動畫入門		2	2		多媒體設備架設實務		2	2		編曲與音效		2	2						
	視覺傳達與影像處理		2	3		AI繪圖與遊戲引擎入門		2	2		虛擬實境設計		2	2						
	圖像化遊戲設計入門		2	2		3D角色遊戲設計實務		2	2		動態視覺圖像設計		2	2						
	劇組拍攝剪輯實務		2	2		遊戲美術素材與介面設計		2	2		即時算圖與動畫特效		2	2						
											空拍操控與規範		2	2						
	小計	10	12	10	12	小計	10	10	10	10	小計	11	14	11	13	小計	5	5	5	5
類別學分小計	72																			
專業選修					廣告與鏡頭語言賞析	2	2			C++程式設計	2	2			網路多媒體企劃與製作	2	2			
					動畫賞析與故事發想	2	2			主流電影賞析	2	2			智慧型互動裝置應用	2	2			
					C#程式設計	2	2			配樂與音效賞析	2	2			智慧財產權與專業倫理	2	2			
					構成設計	2	2			互動遊戲設計	2	2			校外實習(一)	9				
					中外美術設計史	2	2			AI繪圖伺服器架設與訓練	2	2			電影賞析	2	2			
					微電影編劇實務		2	2		互動遊戲介面控制		2	2		就業與勞動基準法規			2	2	
					數位動畫技術分析		2	2		舞台燈光概論		2	2		進階互動設計應用			2	2	
					品牌規劃與設計		2	2		影視廣告與實務		2	2		雲端運算與服務			2	2	
					音樂類別賞析		2	2		社群網站與多媒體行銷		2	2		校外實習(二)			9		
					多媒體企劃與AI應用		2	2												
					校外實習(暑)		2													
小計	0	0	0	0	小計	10	10	12	10	小計	10	10	8	8	小計	17	8	15	6	
類別學分小計	72																			
備註	基礎通識：14		1.本系未開設之課程可至外系選修，並於選課前提出申請，經核准後始得列入畢業專業選修學分，以各系制定專業選修學分為標準，至多可承認二分之一為上限。 2.校外實習課程可任選下列三種方式之一實施： (1)暑期實習：需實習滿8周，每周40小時，共320小時(含)以上。 (2)學期實習：需實習滿18周，每周40小時，共720小時(含)以上。 (3)學年實習：需實習滿36周，每周40小時，共1,440小時(含)以上。 *本校日間部四年制學生，除依本校學則規定修滿應修之學分外，並應符合相關外語能力、專業實務技能規定之條件使得畢業。																	
	職用通識：6																			
	多元通識：8																			
	院訂必修：8																			
	專業必修：72																			
	專業選修(含院訂選修)：20																			
畢業最低學分數：128																				