臺北城市科技大學四年制日間部**數位多媒體設計系**課程規劃表(113學年度入學適用_影音互動組)

114年03月11日-113學年度第2學期第2次系課程發展委員會訂定 114年03月17日-113學年度第2學期第1次院課程發展委員會審議 114年09月23日-114學年度第1學期第1次系課程發展委員會修訂 114年10月13日-114學年度第1學期第1次院課程發展委員會審議

類別	科目名稱	第一學年 上 學分	第一學年 上 時數	第一學年 下 學分	第一學年 下 時數	科目名稱	第二學年 上 學分	第二學年 上 時數	第二學年 下 學分	第二學年 下 時數	科目名稱	第三學年 上 學分	第三學年 上 時數	第三學年 下 學分	第三學年 下 時數	科目名稱	第四學年 上 學分	第四學年 上 時數	第四學年 下 學分	第四學年 下 時數
基礎通識	中文閱讀與寫作	2	2			體育(三)	2	2												
	共同外語(一)			2	2	共同外語(二)(三)	2	2	2	2										
	體育(一)	2	2																	
	體育(二)-高爾夫			2	2															
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	14																		
	1.共同外語課程需修滿6學分，學生於修課前即可選擇「英語」或「日語」為外語課程。 2.選定語言後，不可異動。																			
職用通識	社會責任實踐(一)(二)	0	1	0	1	法律與生活			2	2										
	職場禮儀與口語表達	2	2																	
	職場應用文			2	2															
	小計	2	3	2	3	小計	0	0	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	6																		
多元通識	1.「多元通識」由通識教育中心訂定預選課程，預選後列出應選修之人文藝術領域、自然科技領域及社會科學領域三類之應開課程後，每一領域至多選修4學分，共計8學分之課程。 2. 通識教育中心所公布各院、系、學程所提供之輔助課程，亦可承認為通識選修課程，唯學生選修所隸屬之院、系及學程提供之課程，則不予承認。 3.「名人講座」係跨類別選修課程，可承認為「多元通識課程」中任一領域課程，以一次為限。																			
	類別學分小計	8																		
院訂必修	商務表達	2	2			ESG與永續發展	2	2												
	管理學			2	2	企業經營講座			2	2										
	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	8																		
院訂選修	職場日語	2	2			中階職場英語	2	2			生活互動英文	2	2							
	職場實用英語會話	2	2			高階職場英語			2	2	商業服務英文會話			2	2					
	進階職場日語			2	2															
	進階職場實用英語會話			2	2															
	客服情境英文會話			2	2															
	小計	4	4	2	2	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	14																		
專業必修	劇本設計與故事分鏡	2	2			專題發想與實作(一)	2	2			實務專題(一)	1	3			AI創作與多媒體應用	2	2		
	3D動畫入門	2	2			3D模擬與特效算圖	2	2			數位錄音與配音	2	2			互動程式語言設計	3	3		
	攝影與色彩設計	2	3			多媒體電腦應用與維護	2	2			遊戲美術素材與介面設計	2	2			虛擬實境設計			2	2
	視覺傳達與影像處理	2	2			廣告拍攝與實景實務合成	2	2			角色綁定與動畫擷取	2	2			數位遊戲出版			3	3
	影視設備操作與保養	2	2			射擊動作遊戲設計	2	2			節目專案規劃與直播剪輯	2	2							
	數位雕塑與燈光算圖	2	2			專題發想與實作(二)			2	2	實務專題(二)			1	3					
	動畫12法則實務			2	2	影音剪輯與調色調光			2	2	配樂與音效			2	2					
	影視與光雕特效			2	2	3D商品與Logo動畫			2	2	即時算圖與動畫特效			2	2					
	多媒體簡報排版設計			2	2	3D虛擬角色設計實務			2	2	空拍操控與規範			2	2					
	廣告商品拍攝			2	2	3D動作遊戲實務			2	2	AI與多媒體軟體應用			2	2					
	3D動畫專案製作實務			2	2															
	物件導向遊戲設計			2	2															
	小計	12	13	12	12	小計	10	10	10	10	小計	9	11	9	11	小計	5	5	5	5
	類別學分小計	72																		
專業選修						多媒體術語導讀	2	2			C++程式設計	2	2			網路多媒體企劃與製作	2	2		
						動畫賞析與故事發想	2	2			主流電影賞析	2	2			智慧型互動裝置應用	2	2		
						人工智慧應用概論	2	2			配樂與音效賞析	2	2			智慧財產權與專案倫理	2	2		
						電影賞析	2	2			互動遊戲設計	2	2			校外實習(一)	9			
						數位動畫技術分析	2	2			AI繪圖伺服器架設與訓練	2	2			就業與勞動基準法規			2	2
						微電影編劇實務			2	2	虛擬偶像展演實務	2	2			進階互動設計應用			2	2
						虛擬人物技術賞析			2	2	廣告與鏡頭語言賞析	2	2			雲端運算與服務			2	2
						品牌規劃與設計			2	2	多媒體行銷概論	2	2			校外實習(二)			9	
						遊戲設計賞析			2	2	商品行銷與包裝設計	2	2							
						多媒體企劃與AI應用			2	2	互動遊戲介面控制			2	2					
						動態捕捉技術賞析			2	2	舞台燈光概論			2	2					
						校外實習(暑)			2		影視廣告與實務			2	2					
											任務網站與多媒體行銷			2	2					
											算圖農場技術概論			2	2					
	小計	0	0	0	0	小計	10	10	14	12	小計	18	18	10	10	小計	15	6	15	6
	類別學分小計	82																		

備註	
基礎通識：14	◎本系未開設之課程可至外系選修，並於選課前提出申請，經核准後始得列入畢業專業選修學分，以各系制定專業選修學分為標準，至多可承認二分之一為上限。 ◎本校日間部四年制學生，除依本校學則規定修滿應修之學分外，並應符合相關外語能力、專業實務技能規定之條件使得畢業。
職用通識：6	
多元通識：8	
院訂必修：8	
專業必修：72	
專業選修(含院訂選修)：20	
畢業最低學分數：128	