臺北城市科技大學四年制日間部**數位多媒體設計系 動漫文創組**課程規劃表(112學年度入學適用)

112年03月02日-111學年度第2學期第1次系課程發展委員會訂定
114年09月23日-114學年度第1學期第1次系課程發展委員會修訂
114年10月13日-114學年度第1學期第1次院課程發展委員會審議
112年03月08日-111學年度第2學期第1次院課程發展委員會審議
112年00月00日-111學年度第2學期第*次校課程發展委員會審議

類別	科目名稱	第一學年 上 學分	第一學年 上 時數	第一學年 下 學分	第一學年 下 時數	科目名稱	第二學年 上 學分	第二學年 上 時數	第二學年 下 學分	第二學年 下 時數	科目名稱	第三學年 上 學分	第三學年 上 時數	第三學年 下 學分	第三學年 下 時數	科目名稱	第四學年 上 學分	第四學年 上 時數	第四學年 下 學分	第四學年 下 時數
基礎通識	中文閱讀與寫作	2	2			體育(三)	2	2												
	共同外語(一)			2	2	共同外語(二)(三)	2	2	2	2										
	體育(一)	2	2																	
	體育(二)-高爾夫			2	2															
	小計	4	4	4	4	小計	4	4	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	14																		
	1.共同外語課程需修滿6學分，學生於修課前即可選擇「英語」或「日語」為外語課程。 2.選定語言後，不可異動。																			
職用通識	勞作教育(一)(二)	0	1	0	1	法律與生活			2	2										
	職場禮儀與口語表達	2	2																	
	職場應用文			2	2															
	小計	2	3	2	3	小計	0	0	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	6																		
多元通識	1.為符合本校「通識規劃特色」，同學畢業應修滿「基礎通識」14學分、「職用通識」6學分及「多元通識」8學分，共計28學分。 2.「多元通識」由通識教育中心訂定預選課程，預選後列出應選修之人文藝術領域、自然科技領域及社會科學領域三類之應開課程後，請至少於2領域以上選修，共計8學分之課程。 3. 102學年度起，選通識中心所公布各院、系、學程所提供之輔助課程，亦可承認為通識選修課程，唯學生選修所隸屬學院提供之院訂課程，及所隸屬系、學程提供之課程，則不予承認。 4「名人講座」係跨類別選修課程，可抵「多元通識課程」中任一門課（抵2學分），以一次為限。																			
	類別學分小計	8																		
院訂必修	商務表達	2	2			職場倫理與職涯規劃	2	2												
	管理學			2	2	企業經營講座			2	2										
	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	8																		
院訂選修	職場日語	2	2			中階職場英語	2	2			生活互動英文	2	2							
	職場實用英語會話	2	2			高階職場英語			2	2	商業服務英文會話			2	2					
	進階職場日語			2	2															
	進階職場實用英語會			2	2															
	客服情境英文會話			2	2															
	小計	4	4	6	6	小計	2	2	2	2	小計	2	2	2	2	小計	0	0	0	0
	類別學分小計	18																		
專業必修	故事與分鏡實務	2	3			專題發想與實作(一)	2	2			實務專題(一)	1	3			數媒設計作品集製作	2	2		
	影視特效入門	2	2			3D動畫與光雕特效	2	2			數位錄音與配音	2	2			動漫文創整合設計	3	3		
	攝影與色彩設計	2	3			3D列印互動應用	2	2			3D模擬與特效算圖	2	2			行動裝置網頁設計			2	2
	基礎繪畫	2	2			Logo設計與特效處理	2	2			節目專案規劃與直播剪輯	2	3			電子書製作出版			3	3
	場景設計	2	2			道具與微縮模型設計	2	2			偶動畫製作	2	2							
											展場設計與印刷實務	2	2							
	動畫12法則實務			2	3	專題發想與實作(二)			2	2	實務專題(二)			1	3					
	3D動畫入門			2	2	多媒體設備架設實務			2	2	編曲與音效			2	2					
	視覺傳達與影像處理			2	3	AI繪圖與遊戲引擎入門			2	2	虛擬實境設計			2	2					
	數位漫畫設計			2	2	動畫人偶雕塑設計			2	2	動態視覺圖像設計			2	2					
	角色造型設計			2	2	2D逐格動畫製作			2	2	逐格動畫特效製作			2	2					
											文創商品設計			2	2					
	小計	10	12	10	12	小計	10	10	10	10	小計	11	14	11	13	小計	5	5	5	5
	類別學分小計	72																		
專業選修						廣告與鏡頭語言賞析	2	2			C++程式設計	2	2			網路多媒體企劃與製作	2	2		
						動畫賞析與故事發想	2	2			主流電影賞析	2	2			智慧型互動裝置應用	2	2		
						C#程式設計	2	2			配樂與音效賞析	2	2			智慧財產權與專業倫理	2	2		
						構成設計	2	2			互動遊戲設計	2	2			校外實習(一)	9			
						中外美術設計史	2	2			AI繪圖伺服器架設與訓練	2	2			電影賞析	2	2		
						微電影編劇實務			2	2	互動遊戲介面控制			2	2	就業與勞動基準法規			2	2
						數位動畫技術分析			2	2	舞台燈光概論			2	2	進階互動設計應用			2	2
						品牌規劃與設計			2	2	影視廣告與實務			2	2	雲端運算與服務			2	2
						音樂類別賞析			2	2	社群網站與多媒體行銷			2	2	校外實習(二)			9	
						多媒體企劃與AI應用			2	2										
						校外實習(暑)			2											
	小計	0	0	0	0	小計	10	10	12	10	小計	10	10	8	8	小計	17	8	15	6
	類別學分小計	72																		
備註	基礎通識：14 職用通識：6 多元通識：8 院訂必修：8 專業必修：72 專業選修(含院訂選修)：20 畢業最低學分數：128	1.本系未開設之課程可至外系選修，並於選課前提出申請，經核准後始得列入畢業專業選修學分，以各系制定專業選修學分為標準，至多可承認二分之一為上限。 2.校外實習課程可任選下列三種方式之一實施： (1)暑期實習：需實習滿8周，每周40小時，共320小時(含)以上。 (2)學期實習：需實習滿18周，每周40小時，共720小時(含)以上。 (3)學年實習：需實習滿36周，每周40小時，共1,440小時(含)以上。 ◎本校日間部四年制學生，除依本校學則規定修滿應修之學分外，並應符合相關外語能力、專業實務技能規定之條件使得畢業。																		