

109學年度入學專業課程與核心能力指標關係

影音動畫

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與 基礎專業英語能力	邏輯思維、 創新思考能力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業能力	培養學生具備 動畫敘事與企 劃之能力	培養學生具有專 業影音軟硬體操 作與後製處理技 術之能力	培養學生具有 融合數位技術 與動畫創作之 能力	培養學生具有 跨領域藝術素 養之創作能力	培養學生具有瞭解影 音動畫產業、科技、 社會脈動、國際觀與 持續學習之能力
影像處理		5%	20%	15%		10%				20%	20%	5%	5%
攝影與色彩設計		10%	20%	25%	5%				20%	10%		5%	5%
基礎繪畫				10%	10%				40%	10%	20%	5%	5%
3D雕塑與材質			15%	15%					10%	20%	25%	10%	5%
編劇實務		5%	20%	15%						15%	30%	10%	5%
場景設計		5%	15%	15%					20%	15%	20%	5%	5%
故事與分鏡腳本		10%	30%	10%	15%	5%			10%	10%			10%
角色造型設計		5%	15%	15%					10%	15%	20%	10%	10%
商業人像拍攝		5%	20%		10%				20%	20%	15%	5%	5%
數位音樂製作		5%	15%	15%	5%				20%	20%	10%	5%	5%
3D角色動畫		5%	15%	15%					25%	10%	20%	5%	5%
影視拍攝		5%	20%	15%		5%			10%	20%	15%	5%	5%
數位錄音與剪輯		5%	15%	15%	5%				15%	20%	15%	5%	5%
3D列印互動應用		10%	15%	15%					15%	20%	15%	5%	5%
虛擬實境設計		5%	15%	15%		10%	10%			15%	15%	5%	10%
3D場景製作		5%	20%			10%	10%		20%	15%	10%	5%	5%
實拍調光與合成剪輯			20%	20%					15%	10%	20%	10%	5%
影視廣告與實務		5%	20%	10%	10%				15%	20%	10%	5%	5%
3D物理動畫應用		10%	20%	25%	5%				20%	10%		5%	5%
燈光與材質實務		5%	15%	15%					25%	10%	20%	5%	5%
遊戲設計與製作		5%	10%	10%	20%	5%	5%		10%	15%		10%	10%
編曲與音效		5%	15%	15%	5%				10%	20%	20%	5%	5%
數位特效		5%	10%	15%					15%	20%	20%	10%	5%
動態視覺圖像設計		5%	15%	15%					10%	10%	20%	20%	5%
圖像化程式與多媒體		5%	10%	15%					15%	20%	20%	10%	5%
活動與節目拍攝			15%	20%					20%	10%	20%	10%	5%

互動設計

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與 基礎專業英語能力	邏輯思維、 創新思考能力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業能力	培養兼具數位 軟、硬體實作 能力，能整合 與應用於互動 裝置設計與互 動遊戲的實務 能力	培養能了解互動 程式語言，能修 改程式碼及相關 邏輯，融入創意 製作出互動設計 作品	培養能應用感測器、 驅動器並經由程式撰 寫實現互動情境的智 慧型互動科技產品、 互動展演空間設計、 互動創新實務	培養能了解並實現互 動式的體驗情境，以 訓練其互動媒體設計 、人機界面設計、使 用者經驗設計、互動 展示設計等能力	了解3C產品軟 硬體基本功能 ，利用相關軟 硬體資源，加 入創意製作出 行動內容設計 作品	了解雲端運算知 識，利用雲端運 算相關軟體，製 作出雲端服務運 用作品
互動網站設計		5%	15%	10%		10%			5%	10%	10%	15%	10%	10%
多媒體藝術傳達		5%	20%	10%	10%	5%			20%	15%	10%	5%		
創意思考概論		5%	20%	10%		5%			20%	10%	10%	10%	10%	
互動遊戲設計		5%	15%	10%	10%				20%	15%	15%	10%		
多媒體網頁動畫		5%	10%	10%	15%	5%			15%	10%	20%	5%	5%	
行動遊戲程式設計		5%	20%		15%				15%	15%	10%	10%	10%	
遊戲企劃設計		5%	20%	10%		10%			10%	10%	10%	10%	10%	5%
行動內容企劃與設計		5%	15%	15%	10%				15%	10%	10%	10%	10%	
雲端運算與服務		5%	20%	10%	15%	5%			5%		15%	15%	10%	
多媒體互動網站設計		5%	15%		10%				15%	20%	15%	10%	10%	
行動裝置網頁設計		5%	15%	10%	5%				20%	20%	15%	5%	5%	
行動與社群網路		5%	10%	5%	20%	5%			10%	10%	20%	15%		
UI/UX使用者介面概論		5%	15%	5%	10%	5%			15%	20%	15%	10%		
數位學習設計		10%	20%		5%	5%			10%	20%	10%	10%		10%
編劇實務		5%	20%	10%		5%			20%	10%	10%	10%	10%	

其他課程

指標關係 專業課程與核心能力	通用能力	中文寫作與 基礎專業英語能力	邏輯思維、 創新思考能力	獨立計畫與 執行能力	有效溝通、分 工合作與團隊 協調能力	多元視角、持 續學習與全球 觀點態度	專業倫理、敬 業負責與人文 關懷精神	專業能力	培養學生具有 瞭解數位影音 、動畫製作與 互動設計的專 業知識與技術 之能力	培養學生具有 專業技術、創 新創意與美學 素養，提升學 生職場競爭之 能力	培養學生具有 善用資訊工具 解決問題與操 作之能力	培養學生具有 積極的職場態 度與健康的倫 理觀念之能力	培養學生具有瞭解 影音動畫產業、科 技、社會脈動、國 際觀與持續學習 之能力	培養學生具有 熟練動畫遊戲 企劃、營運操 作與觀念知能 力	培養學生具有 專案管理、團 隊合作、溝通 協調之能力
校外實習(畢)			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
校外實習(一)(二)			20%		25%	5%			5%	10%	10%	5%	5%	5%	10%
實務專題(一)(二)			10%	15%	10%				10%	5%	25%	5%	5%	5%	10%
著作法規		10%	20%	10%		10%	15%					25%	5%		5%